

Børnebiblioteket for skoler

Litteratur, læsning, teknologi og kreativitet

2025-2026

0.-10. kl.

INDHOLD

KIG IND2

BESØG
BIBLIOTEKET3

INTERAKTIV
SKATTEJAGT 3

BOOKTALK4

SOMMERBOGEN4

BANDEORD MED
SALLYS FAR.....5

SALLYS FAR
KRINGLER JULEN5

GUIDET
FÆLLESLÆSNING ... 6

BOOKSTAGRAM.....6

ROBOTTER FOR DE
YNGSTE 7

BYG EN HISTORIE ...7

ROBOT
PROGRAMMERING ...8

ELEKTRONISK
SKYGGESPIL.....8

LAV LYD TIL DIN
HISTORIE.....9

AI9

ONLINE TILBUD 10

KIG IND I EN VERDEN MED MASSER AF LITTERATUR, LÆSNING OG LÆRING

Vi har sammensat et program med spændende workshops og aktiviteter inden for læsning, teknologi, kreativitet og digital læring. Har du andre idéer til andre emner og samarbejder så kontakt os gerne.

Pladserne til vores arrangementer er begrænsede, sørg for at sikre jeres pladser i god tid. Booking og eventuelle spørgsmål kan adresseres til kontaktpersonen for det tilbud I ønsker at gøre brug af.

Vi glæder os til at se jer og være en del af børnenes udvikling!

Go' læselyst fra
Formidlerne på Haderslev Bibliotekerne



0.-10. klasse

BESØG BIBLIOTEKET

Et besøg på biblioteket kan være motiverende for læselysten. Med et større udvalg af bøger øges chancen for at få den helt rigtige bog med hjem. Eleverne lærer ligeledes biblioteket og dets tilbud at kende.

I er altid velkomne på bibliotekerne, giv os gerne besked på forhånd, så vi er klar til at hjælpe jer.

Lærings-
mål:

Viden om biblioteket og
dets tilbud, læsemoti-
vation

Tid
og sted:

Biblioteket i Haderslev,
Vojens eller Gram

Tilmelding:

biblioteket
@haderslev.dk



3.-4. klasse

INTERAKTIV SKATTEJAGT

Eleverne lærer om biblioteket gennem en skattejagt med en iPad, hvor de hjælper *Bibliobitterne* med at løse opgaver. Vi starter med at høre historien om *Bibliobitterne*, skrevet af Thomas Brunstrøm (Sallys far) før børnene går på jagt i biblioteksrummet.

Lærings-
mål:

Viden om biblioteks-
brug, eleven kan begå
sig i et virtuelt univers,
eleven kan indgå i dia-
log i mindre grupper.

Tid
og sted:

1 time
Biblioteket i Haderslev,
Gram og Vojens

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



1.-9. klasse

BOOKTALK

Det kan være svært at knække læsekoden, men endnu sværere at fastholde motivationen til at læse, hvis man ikke har de helt rigtige bøger.

Vi anbefaler sjove, spændende, uhyggelige og anderledes bøger, så alle elever kan få inspiration til deres læsning og få boostet deres læselyst. Vi tilrettelægger den enkelte booktalk til klassens niveau og interesser.

Lærings-
mål:

Læselyst, læsemotiva-
tion og inspiration til
læsning

Tid
og sted:

45 min.
Bibliotekerne i Hader-
slev, Vojens og Gram
eller på skolen.

Tilmelding:

Anne Lyngholm Eriksen
ale@haderslev.dk



0.-9. klasse

SOMMERBOGEN

Sommerbogen er Danmarks største læsekonkurrence for de 6-15-årige. Konkurrencen kører hele sommerferien, hvor børn og unge ved at læse bøger og løse læseudfordringer kan være med i lodtrækningen om fede præmier. Vi inviterer til booktalk og introduktion til *Sommerbogen* i maj og juni, så eleverne kan få masser af inspiration til sommerferiens læsning.

Lærings-
mål:

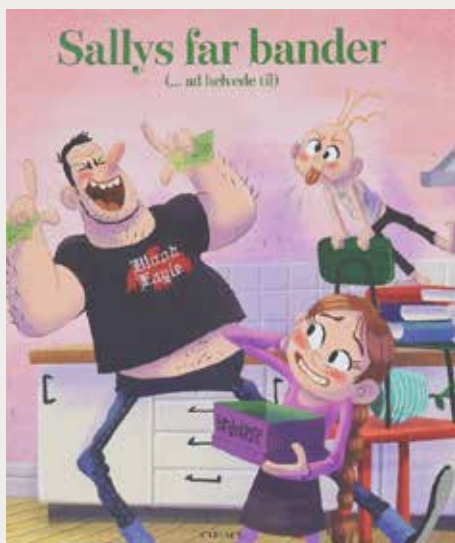
Læselyst, læsemotiva-
tion og inspiration til
læsning

Tid
og sted:

Sommerbogen kører fra
juni - august / Booktalk
maj og juni
Bibliotekerne i Hader-
slev, Vojens og Gram
eller på skolen.

Tilmelding:

Anne Lyngholm Eriksen
ale@haderslev.dk



0.-1. klasse

BANDEORD MED SALLYS FAR

Vi sætter fokus på sprog og bandeord sammen med den populære børnebogsfigur Sallys far. Sammen læser vi bogen: *Sallys far bander (-ad helvedes til)* hvor efter vi snakker om bandeord, finder på bandeord og pynter vores egen bandekasse.

Lærings-
mål:

Sproglig bevidsthed, eleven kan tale om tekstens emner, lege med sprog, tekst og fortælling

Tid og sted: 45 minutter
Haderslev Bibliotek

Tilmelding: Maibritt Jeppesen
majep@haderslev.dk



0.-2. klasse

SALLYS FAR KRINGLER JULEN

Kom i julestemning med Sally, Eddie og deres far.

Lærings-
mål:

Sproglig bevidsthed, litterær erfaring, julehygge.

Vi læser højt af billedbogen *Sallys far kringler julen*, og spiller banko med ordene. Hvert barn får en bankoplade med billeder af navneord, der er i bogen. Nu gælder det om at lytte godt efter. Hvem er først til at få banko?

Tid og sted: 1 time, december 2025
Haderslev Bibliotek

Tilmelding: Anne Lyngholm
Eriksen
ale@haderslev.dk



0.-6. klasse

GUIDET FÆLLES- LÆSNING

Guidet fælleslæsning er højt-læsning og engagerende samtale i fællesskab, der styrker både læseforståelse og lysten til litteratur. Undervejs læser vi sammen, taler om teksten og deler tanker og oplevelser.

Vi tilbyder forløb i små grupper – skolen udvælger elever med lyst til at deltage. Kontakt os for mere info.

Lærings-
mål:

Litterær erfaring, læseglæde, samtale og fordybelse

Tid og sted:

45 min.
Biblioteket i Haderslev,
Vojens og Gram

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk /
Maibritt Jeppesen
majep@haderslev.dk



4.-6. klasse

BOOKSTAGRAM

Bookstagram er en kreativ måde at arbejde med litteratur og formidlingen af den. Eleverne skal arbejde med iscenesættelsen af en bog i en kvadratisk setting, som man kender det fra Instagram. De lærer at forstå og formidle bøgernes tematikker og budskaber gennem deres egne visuelle og æstetiske fremstillinger.

Lærings-
mål:

Læselyst, læsemotivation, visuel fremstilling og inspiration til læsning

Tid
og sted:

1 time. Eleverne skal på forhånd have udvalgt og læst en bog. Bibliotekerne i Haderslev, Vojens og Gram eller på skolen.

Tilmelding:

Anne Lyngholm Eriksen
ale@haderslev.dk



0.-1. klasse

ROBOTTER FOR DE YNGSTE

Vi tager udgangspunkt i simple robotter og lader legen være indgang til teknologiforståelse. Med historiefortælling og brætspil styrker forløbet børnenes teknologiforståelse på en sjov og tilgængelig måde, hvor de lærer at tænke logisk, samarbejde og eksperimentere – uden at sidde foran en skærm.

Læringsmål:

Computational tankegang, forståelse for teknologiske og matematiske principper

Tid og sted:

1-1.5 time
Biblioteket i Haderslev, Vojens og Gram eller på skolen

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



0.-3. klasse

BYG EN HISTORIE

I *Byg en Historie/Novel Engineering* læser vi en historie højt for eleverne, hvorefter de skal ud-tænke og konstruere praktiske løsninger på historiens udfordringer. Det handler om at skabe et fælles mål og samarbejde for at nå det.

Vi stiller byggematerialer til rådighed, så eleverne kan bygge, lige hvad de finder på.

Læringsmål:

Sproglig bevidsthed, problemløsning og innovation

Tid og sted:

1-1.5 time
Biblioteket i Haderslev, Vojens og Gram eller på skolen

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



2.-9. klasse

ROBOTPROGRAMMERING

Byg en motoriseret gribearm, danserobot eller selvkørende bil. Eleverne arbejder med *LEGO Spike*, lærer blokprogrammering og bygger og programmerer deres egne robotter. Forløbet tilpasses elevernes viden og niveau, så alle kan deltage.

Læringsmål:

Computational tankegang, forståelse for teknologiske og matematiske principper

Tid og sted:

1-3 timer
Biblioteket i Haderslev, Vojens og Gram eller på skolen

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



3.-9. klasse

ELEKTRONISK-SKYGGESPIL

Eleverne skaber fortællinger med lys, skygger og farver. De klipper og klistrer karakterer og bruger programmeret farvet lys til at give skyggespillet en ny visuel dimension. Forløbet kombinerer kreativitet, teknik og fortælling og giver en ny tilgang til visuel præsentation. Vi har historier klar, men kan også tage udgangspunkt i jeres egne.

Læringsmål:

Historiefortælling, visuel præsentation, samarbejde, planlægning og teknologi-forståelse

Tid og sted:

2.5-3 timer
Haderslev Bibliotek

Kontakt:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



4.-6. klasse

LAV LYD TIL DIN HISTORIE

Musik og lyd kan skabe, ændre og løfte historier og fortællinger. I dette tilbud udfordres eleverne i kreativt samarbejde, hvor de i grupper skal vælge en historie og skabe en lydside i appen *Garageband*. Eleverne føres igennem hele processen fra idéudvikling til et færdigt produkt.

Læringsmål:

Teknologiforståelse, samarbejde, kreativ idéudvikling

Tid og sted:

1.5 time
Kulturhuset Bispen

Tilmelding:

Lasse Kobbegaard
lako@haderslev.dk



7.-9. klasse

AI

Kunstig intelligens kommer til at ændre vores verden! Med dette oplæg bliver eleverne up to date med, hvad der sker inden for udviklingen af kunstig intelligens, og hvordan teknologien både positivt og negativt kommer til at ændre vores liv. Kan bookes fra januar 2026.

Læringsmål:

Digital dannelse og kompetencer, kildekritik, informationssøgning

Tid og sted:

1.5 time
Biblioteket i Haderslev, Vojens og Gram eller på skolen

Tilmelding:

Søren Nygaard Gjesse
sngje@haderslev.dk

REGISTRERING SOM LÅNER

Børn og unge under 18 år har ret til at låne, hvis en af forældrene eller en værge udfylder og underskriver elektronisk samtykke online med MitID på haderslevbibliotekerne.dk

ONLINE

Gennem biblioteket har I adgang til flere databaser og netmedier, der er relevante for elever i grundskolen. *Fakta-Link*, *Filmstriben*, *Forfatterweb* og *Infomedia* er bare et par eksempler på de gode medier I har adgang til. Læs mere om vores netmedier på haderslevbibliotekerne.dk

EREOLEN GO!

Gratis digital tjeneste med e-og netlydbøger formidlet særligt til børn og unge i alderen 7-14 år. Formålet med *eReolenGo* er at styrke børns læselyst og læsefærdigheder via en lettere adgang til digitale bøger. Barnet skal være oprettet som bruger af folkebiblioteket for at få adgang til *eReolenGo*. Adgangen til e-tjenesten får man via hjemmesiden eller app'en *eReolenGo*.

LÆSESPORET

På *Læsesporet* finder du et væld af inspiration og idéer til at styrke læseglæden hos børn og unge alderen 6-16 år. Gå på opdagelse – eller gå målrettet efter læsekoncepter, som Læsefamilier eller Sluk og Læs. Du kan også finde masser af viden om børn og unges læsevaner og –kultur. Yderligere info: laesesporet.dk

KONTAKT

HADERSLEV BIBLIOTEK

Bispebroen 3
6100 Haderslev
Tlf. 7434 7777

GRAM BIBLIOTEK

Stadionvej 15
6510 Gram
Tlf. 7434 7740

VOJENS BIBLIOTEK

Rådhuscentret 7
6500 Vojens
Tlf. 7434 7700